

TALENTS

TOTAL SPENT

UNUSED

ELEMENTAL D6 CHARACTER SHEET



<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	HIT (COUNT 4,5,6)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	OFFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DEFENSIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DAMAGE (SUM)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	DMG/HEAL
ACTION	SPECIAL / NOTES				TALENT POINTS				

